

モルック競技要項

(1) 競技規則

(一社) 日本モルック協会公式ルールガイドブックに準ずる。
ただし、一部ささりンピック特別ルールを適用する。

(2) 特別ルール

- ① 上投げによる投擲を禁止する。
- ② コートの大きさは6m×10mとし、投げる位置から3.5m離れた距離にスキttlを配置する。ただし、小学1年生～3年生までは2.5m離れた距離とする。
- ③ 1試合50点マッチもしくは10分とし、2セット行う。※決勝戦のみ3セットマッチ
- ④ 連続して3回ミスした場合、その時点でそのセットは終了する。

(3) 競技方法

- ① チーム構成について
1チーム6名まで登録可能とする。小学生のみ、もしくは小学生と保護者等で構成することとする。
- ② 競技選手について
登録された選手の内、4名で競技を実施することとする。
なお、同一試合間では、選手の交代は認めない。
- ③ 試合形式
予選は、1グループ4～5チームで編成し、総当たりを行う(計6試合)。
1試合50点マッチもしくは10分とし、2セット行う。
ただし、5つのチームで編成されたグループは3チームで試合を行い、1試合50点マッチもしくは15分とし、2セット行う。

(3) 試合進行

試合進行及び得点管理については、スタッフを一人配置する。
倒したスキttlをその場に立て直すこと、投げたモルックを拾い、次の選手へ渡すことについては、競技選手で行う。

(4) 勝敗決定方法

- ① 1セットごとに勝敗を決める。各チームの対戦成績は、後に示す引き分けがある場合を除き、原則として2勝、1勝1敗、2敗のいずれかとなる。
- ② 対戦ごとに終了時間にホイッスルを鳴らす。決着がついていない場合は、ホイッスルが鳴った時点のターン内で後攻チームが投げ終わった時点で、対戦を終了とする。
- ③ それぞれのセットにおいて、時間内に終了しなかった場合は、対戦が終了した時点での得点によって勝敗を決める。その時点での得点が高い場合は引き分けとする。
- ④ 1セット目・2セット目の両方が引き分けの場合、モルックアウトによって勝敗を決める。

(5) 順位決定方法

- ① 各グループ内の順位は、勝利数によって決定する。
- ② 勝利数が同じ場合は、予選リーグの合計得点によって決定する。
- ③ 勝利数及び合計得点が高い場合は、当該チーム間でモルックアウトにより順位を決定する。

(6) 決勝トーナメント

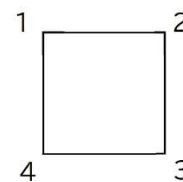
- ① 各グループ1位のチーム同士で一回戦を行う。勝敗決定方法は予選と同じ方法とする。
- ② 一回戦で勝ち上がったチームで準決勝を行う。一方は2チームで、もう一方は3チームで行う。
- ③ 準決勝で勝ち上がったチームで優勝決定戦を、敗れた3チームで3位決定戦を行う。
なお、優勝決定戦のみ3セットマッチで勝敗を決定する。

(7) 組合せ表

- ① 予選グループ
10組 (A～J)

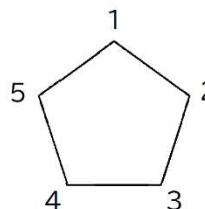
② 対戦表

【1グループ4チームの場合】



第1試合	1 vs 2
第2試合	3 vs 4
第3試合	1 vs 3
第4試合	2 vs 4
第5試合	2 vs 3
第6試合	1 vs 4

【1グループ5チームの場合】



第1試合	1 vs 2 vs 3
第2試合	3 vs 4 vs 5
第3試合	1 vs 2 vs 4
第4試合	1 vs 3 vs 5
第5試合	2 vs 4 vs 5

③ 決勝トーナメント

